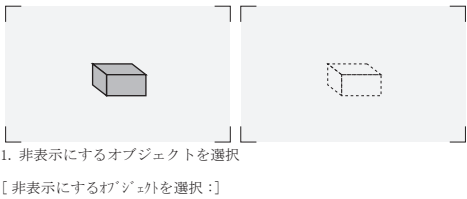


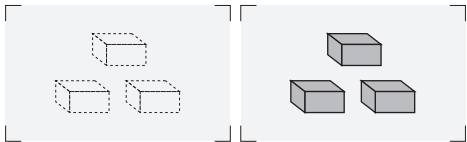
# コマンドリスト④

## 表示系

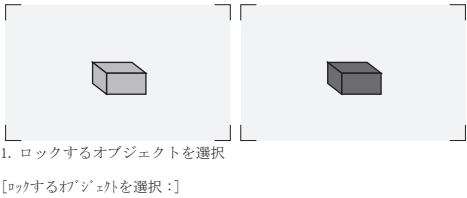
Hide  
(ハイド)  
オブジェクトを非表示  
[hi]



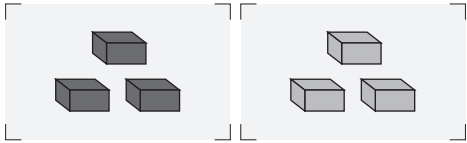
Show  
(ショウ)  
非表示オブジェクトを表示に  
戻す  
[sh]



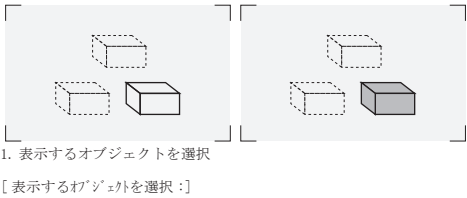
Lock  
(ロック)  
オブジェクトをロック  
[lo]



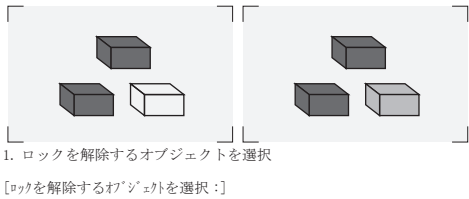
Unlock  
(アンロック)  
ロックされたオブジェクトを  
元に戻す  
[ul]



ShowSelected  
(ショウセレクトッド)  
非表示オブジェクトの中から  
選択したものだけを表示に戻す  
[shs]



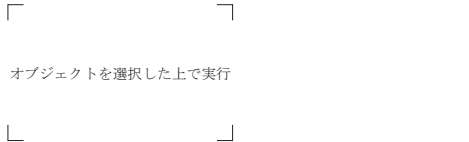
UnlockSelected  
(アンロックセレクトッド)  
ロックされたオブジェクトの中  
から選択したものだけを元に戻す  
[uls]



Zoom Extents  
(ズームエクステンツ)  
全体表示  
[ze]



Zoom Selected  
(ズームセレクトッド)  
選択されたオブジェクトを  
拡大表示  
[zs]



Group  
(グループ)  
グループにまとめる  
[Control+g]



Ungroup  
(アングループ)  
グループを解除  
[Control+Shift+g]

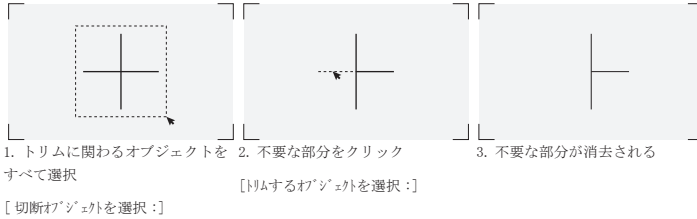


## コマンドリスト⑤

# モディファイ系

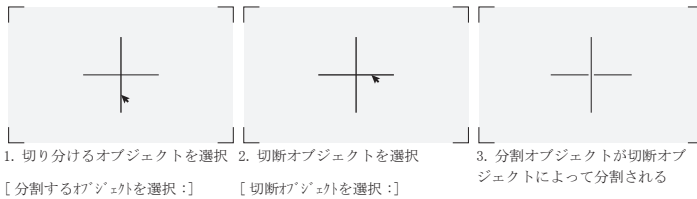
### Trim

(トリム)  
トリム (切り取る)  
[tr]



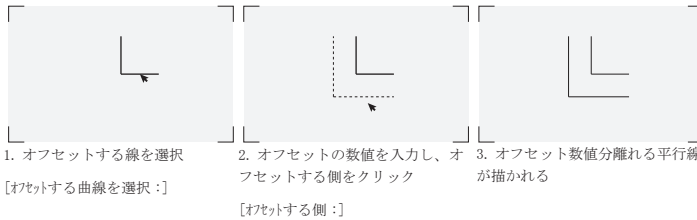
### Split

(スプリット)  
スプリット (切り分ける)  
[spl]



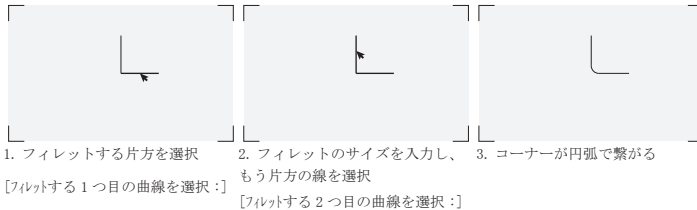
### Offset

(オフセット)  
オフセット  
[o]



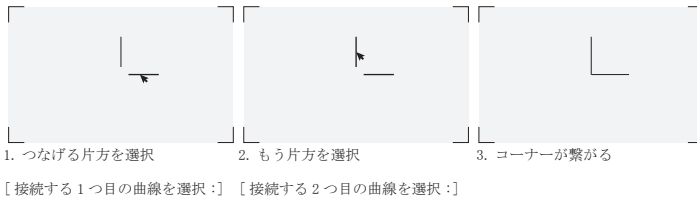
### Fillet

(フィレット)  
フィレット (交わる線のコーナーを丸める)  
[f]



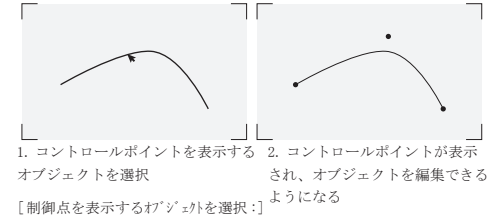
### Connect

(コネクト)  
交わる線をつなげる  
[cn]



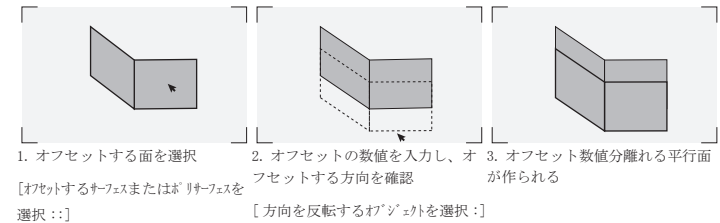
### PointsOn

(ポイントオン)  
カーブやサーフェスのコントロールポイントを表示  
[Fn10]



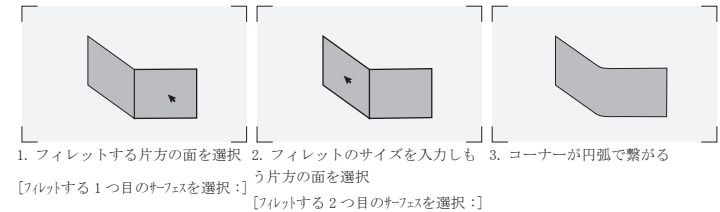
### OffsetSrf

(オフセットサーフ)  
サーフェスのオフセット  
[os]



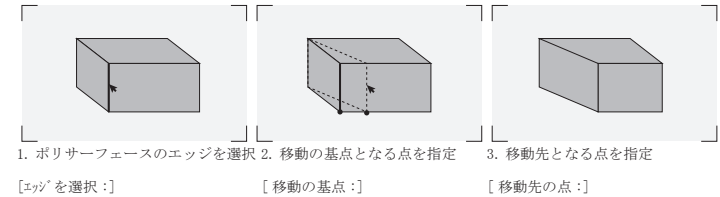
### FilletSrf

(フィレットサーフ)  
サーフェスのフィレット  
[fs]



### MoveEdge

(ムーブエッジ)  
ポリサーフェスのエッジを移動  
[me]



### MoveFace

(ムーブフェイス)  
ポリサーフェスの面を移動  
[mf]

